5021107

HKU

Hogeschool voor de Kunsten Utrecht

Getuigschrift Wet op het hoger onderwijs en wetenschappelijk onderzoek-WHW conform artikel 7.11 WHW

Bachelor of Art and Technology
with Honours

De examencommissie van de bacheloropleiding kunst en techniek (croho-code 34713), belast met het afnemen van het afsluitend examen van de afstudeerrichting

Game Design and Development

verklaart dat

Thom Franciscus Frederikus van de Vin

geboren op 11 februari 1994 te Helden
dit examen met goed gevolg heeft afgelegd.

Het examen omvatte de op de bijlage vermelde onderdelen.

Op grond van bepaalde in artikel 7.10 a, tweede lid WHW is aan de betrokkene de graad verleend van: Bachelor of Science (BSc).

Op grond van bepaalde in artikel 7.20 WHW heeft de betrokkene het recht tot het voeren van de titel: ingenieur (ing.).

Deze opleiding is conform artikel 5a.9 WHW geaccrediteerd op 1 januari 2012.

Utrecht, 23-08-2016

De examencommissie,
de voorzitter

Het instellingsbestuur,
de voorzitter College van Bestuur

DE KUNST VAN HKU

Tekst bij het eindexamen van

Thom van de Vin

Beste Thom,

Als het afgelopen jaar een indicatie was dan ben je inmiddels alweer hard aan het werk aan iets nieuws en ligt je afstudeerproject in een ver maar hopelijk niet vergeten verleden. Toch willen we vandaag even stilstaan bij de prestatie die je tot voor de zomer geleverd hebt en, misschien nog wel belangrijker, de persoon.

Je hebt je getoond als een zeer bekwame specialist, harde en gestructureerde werker die geen moment het einddoel uit het oog verliest. Je fascinatie voor algoritmes zorgde er ook voor dat je de lat voor jezelf hoog hebt gelegd en tegelijkertijd moest de lat laag genoeg liggen voor anderen om deze te kunnen zien. Hierbij liet je je adviseren en woog je elke suggestie zorgvuldig af, niets werd aan het toeval overgelaten en je nam overtuigend de verantwoordelijkheid over je afstudeerproces op je.

Het hoofdstuk HKU is gesloten maar het boek is nog lang niet af; mensen zoals jij zijn volgens mij erg gewild in het werkveld maar toch verraste je me niet toen je vertelde dat je overwoog een vervolgstudie te doen om de verdieping op te zoeken in een specifieke tak van informatica.

Ik wil je bedanken voor de prettige gesprekken die we hebben gehad en wens je ontzettend veel succes met je volgende hoofdstuk; denk er in de toekomst ook nog eens aan om ons deze te laten lezen.

Namens de commissie,

Niels Keetels

T.F.F. van de Vin
Zelen 37
5981 PM PANNINGEN

Study Progress Overview

Student number	2121011		
Date	29 August 2016		
Degree programme	Game Design and Development - Fulltime	**Exam Date:**	29-10-2013
Cohort	2012	**Distinction:**	Geslaagd
Study programme	K-GDD-D-12 - BAT Game Design and Development - first year		

ECTS credits

Study programme	Minimum credits to be obtained	Credits obtained
Basic Programme	60,0	60,0
Others		0,0
Total	**60,0**	**60,0**

Programme

Study programme component	Type	Minimum credits to be obtained	Credits obtained
all parts below			
1 year 1		60,0	60,0
all the parts below			
1.1 semester 1	Mandatory	29,0	29,0
1.2 semester 2	Mandatory	31,0	31,0
Total		**60,0**	**60,0**

Grades - Study programme

Component	Course		Credits	Date	Grade
semester 1	K-A&T-ART1-1-7	Art 1	7,0	17-02-2013	7,7
	K-A&T-D&R1-1-8	Design & Research 1	8,0	18-02-2013	6,5
	K-A&T-DEV1-1-7	Development 1	7,0	13-12-2012	8,0
	K-A&T-M&E1-1-2	Management & Entrepreneurship 1	2,0	12-12-2012	6,5
	K-A&T-MYA-1-1	Mid-Year Assessment	1,0	07-01-2013	PASS
	K-A&T-SEM-1-4	Seminars	4,0	18-02-2013	PASS
semester 2	K-A&T-EYA-1-2	End Year Assessment	2,0	26-06-2013	PASS
	K-A&T-FLUX-1-1	FLUX	1,0	05-07-2013	PASS
	K-A&T-ISA-1-4	Individual Study Activity	4,0	21-06-2013	PASS
	K-A&T-M&E2-1-2	Management & Entrepreneurship 2	2,0	28-06-2013	7,0
	K-GDD-ART2-1-7	Art 2	7,0	04-09-2013	6,1
	K-GDD-D&R2-1-8	Design & Research 2	8,0	28-10-2013	7,0
	K-GDD-DEV2-1-7	Development 2	7,0	24-06-2013	6,1

T.F.F. van de Vin
Zelen 37
5981 PM PANNINGEN

Study Progress Overview

Student number	2121011
Date	23 August 2016
Degree programme	Game Design and Development - Fulltime
Cohort	2012
Study programme	K-GDD-B-13 - Bachelor Game Design and Development - Main Phase

ECTS credits

Study programme	Minimum credits to be obtained	Credits obtained	Passed
Basic Programme	180,0	180,0	Yes
Others		0,0	
Total	**180,0**	**180,0**	**Yes**

Programme

Study programme component	Type	Minimum credits to be obtained	Credits obtained	Passed
all parts below				
1 Year 2		60,0	60,0	Yes
all the parts below				
1.1 Semester 3	Mandatory	29,0	29,0	Yes
1.2 Semester 4	Mandatory	31,0	31,0	Yes
2 Year 3		60,0	60,0	Yes
all the parts below				
2.1 Semester 5	Mandatory	28,0	28,0	Yes
2.2 Semester 6	Mandatory	32,0	32,0	Yes
3 Year 4		60,0	60,0	Yes
all the parts below				
3.1 Semester 1 Year 4	Mandatory	30,0	30,0	Yes
3.2 Semester 2 Year 4	Mandatory	30,0	30,0	Yes
Total		**180,0**	**180,0**	**Yes**

Grades - Study programme

Component	Course		Credits	Date	Grade
Semester 3	K-G&I-M&E3-2-2	Management & Entrepreneurship 3	2,0	08-11-2013	7,0
	K-G&I-MYA-2-1	Mid Year Assessment Year 2	1,0	20-12-2013	PASS
	K-G&I-SEM-2-4	Seminars Year 2	4,0	03-02-2013	PASS
	K-GDD-ART-3-2-7	Art 3	7,0	23-02-2016	6,8
	K-GDD-D&R-3-2-8	Design & Research 3	8,0	12-09-2014	7,8
	K-GDD-DEV3-2-7	Development 3	7,0	23-02-2016	7,0
Semester 4	K-G&I-EYA-2-2	End Year Assessment Year 2	2,0	19-06-2014	PASS
	K-G&I-FLUX-2-1	FLUX2	1,0	08-07-2014	PASS
	K-G&I-ISA-2-4	Individual Study ActivityYear 2	4,0	29-09-2015	PASS
	K-G&I-M&E4-2-2	Management & Entrepreneurship 4	2,0	05-06-2014	7,3
	K-GDD-ART-4-2-7	Art 4	7,0	14-08-2014	7,5
	K-GDD-D&R4-2-8	Design & Research 4	8,0	01-07-2014	6,0
	K-GDD-DEV4-2-7	Development 4	7,0	01-07-2014	7,3
Semester 5	G&I-3-STA-14	Internship	24,0	16-10-2015	PASS
	G&I-3-STAV-14	Internship Report	4,0	16-02-2016	PASS
Semester 6	G&I-3-M&E-14	Management & Entrepreneurship	4,0	01-05-2015	G
	G&I-3-PAP-14	Paper	8,0	09-04-2015	7,5
	G&I-3-PRO-14	Project Year 3	20,0	17-02-2015	8,5
Semester 1 Year 4	G&I-4-GRO-15	Group Project Module	28,0	15-12-2015	VG
	G&I-4-KT-15	Knowledge Transfer	2,0	11-02-2016	G
Semester 2 Year 4	G&I-4-GRA-15	Graduation Project Module	25,0	06-06-2016	G
	G&I-4-RP-15	(Re)presentation Module	5,0	28-06-2016	PASS